

漫遊虛實－VR 虛擬實境跨域共備教師社群

日期	辦理單位	主持人/主講人	地點	參與人數(師/生)
108.10.2	廣告設計科	陳念農	社群教室上課並實際操作 (增能)	8
108.10.20		陳念農		13/4
108.10.27		陳念農		15/2
108.11.23		陳念農		15/0
109.04.01		林建彰		8/0
109.07.08		林建彰		9/0

內容摘要

1. 邀請業界專家講授並分享業界 AR/VR 之實作經驗及成果。
2. 在講師及助教協助下，學員按步就班安裝學習 Unity VR 開發軟體及 VScode 程式設計軟體，並瞭解 2D/3D 科技概念及遊戲設計基本技能。
3. 以飛機射擊遊戲開發作為學習 VR 的第一個專案，透過講師製作之操作說明手冊與示範影片檔，提供教師可重複練習之良好教材。
4. 本社群成立 LINE 群組及 GOOGLE CLASSROOM 雲端教室提供教師們資源分享之學習平台。



本社群研習成立 Line 群組之 QRcode、Google Classroom 雲端分享教室

以 Unity 軟體及 VScode 程式設計開發飛機射擊遊戲教學研習

講師介紹虛擬實境及虛擬遊戲開發的流程



本社群涵蓋大學、高中、國中教師成員，進行跨校跨域教學共備

學員親自體驗 PICO VR 一體機操作

講師進行遊戲產業開發個案之分享