

漫遊虛實－VR 虛擬實境跨域共備教師社群

日期	辦理單位	主持人/主講人	地點	參與人數 (師/生)
109.12.16(初階)、 109.12.23(進階)	廣告設計科	阿特發互動科技 -李昂軒經理	社群教室、電腦 教室	15

內容摘要

1. 邀請業界專家介紹 AR2VR 360 度虛擬實境導覽之實作經驗及成果。
2. 初階工作坊學習 AR/VR 基本概念、介紹 360 度照片的拍攝與取得方式，並透過 AR2VR 軟體的作品體驗虛擬實境應用於導覽的呈現。
3. 進階工作坊學習 AR2VR 軟體操作介面與教材開發實戰練習，提供教師製作數位教材的編輯平台。



講師介紹虛擬實境專案



教師進行 VR2AR 專案作品互動操作



教師進行 VR2AR 專案作品互動操作



教師學習 VR2AR 互動教材編輯製作



教師進行 VR2AR 專案作品互動操作



教師學習 VR2AR 互動教材編輯製作

漫遊虛實－VR 虛擬實境跨域共備教師社群

日期	辦理單位	主持人/主講人	地點	參與人數 (師/生)
109.12.30	廣告設計科	藝力米數位科技 陳念農 執行長	社群教室上課並 實際操作 (增能)	10

內容摘要

1. 講師介紹 HTC VIVE 虛擬空間之軟硬體建置與設備架設方法，並操作 VR 資源平台各式互動體驗。
2. 教師學習 Unity VR 開發軟體的物理特性，並使用抓握等感應把手進行互動設計及遊戲設計基本技能。
3. 以抓握 3D 物件為例，透過講師製作之操作與示範，提供教師瞭解密室逃脫動作的設計。



講師介紹 HTV VR 室環境架設



教師體驗 HTC VIVE 的 VR 互動



講師介紹 HTV VR 室環境架設



教師體驗 HTC VIVE 的 VR 互動



教師體驗 HTC VIVE 的 VR 互動



教師體驗 HTC VIVE 的 VR 互動